KONAMI

AGB-B8PJ-JPN

GAME BOY ADVANCE®
ゲームボーイ アドバンス®

RK357-J1

DIAMOND HEAD PRODUCTION



パワプロクンポケット1・2®
わん・つぅー

取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「パワプロクンポケット1・2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	ゲームボーイプレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応

■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方についてて説明します。

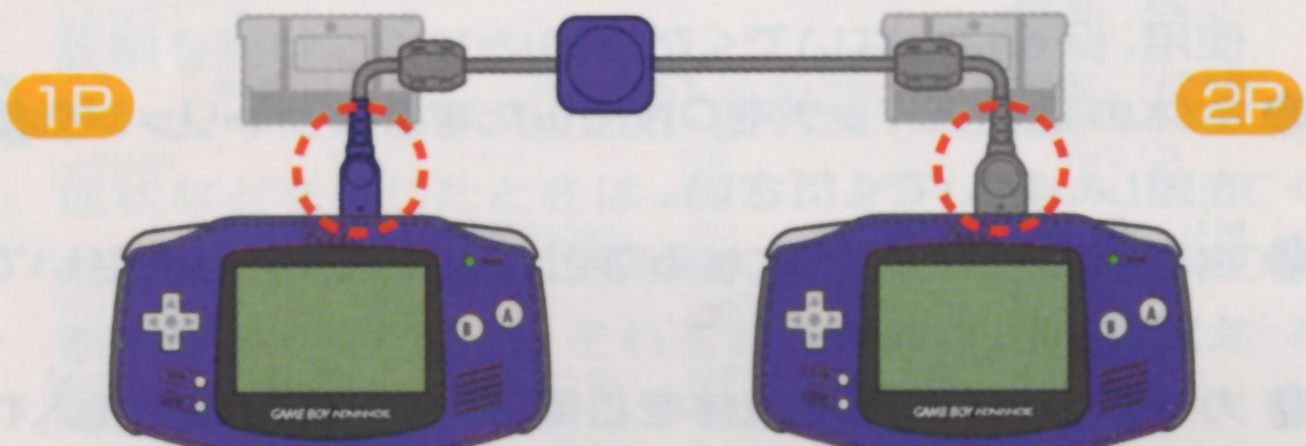
■用意するもの

- ゲームボーイアドバンスまたはゲームボーイアドバンスSP --- 2台
- 「パワプロクンポケット1･2」カートリッジ ------------------ 2個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル ------------------ 1本

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、各モードの説明をご覧ください。

※ 1Pは本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。



■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- 本体を3台以上接続しているとき。

もくじ CONTENTS

各ボタンの名称と基本操作



+ボタン…項目の選択

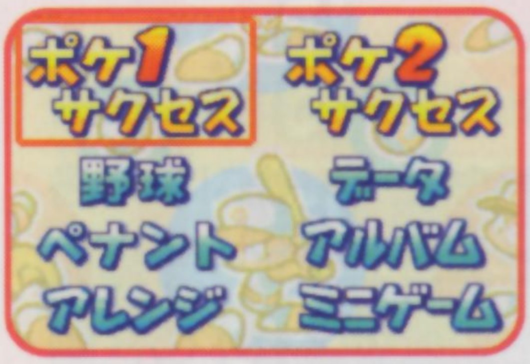
Aボタン…項目の決定・次に進む

Bボタン…項目のキャンセル・前に戻る

ゲームの始め方

本体にカートリッジをセットして電源スイッチを入れます。タイトル画面でいずれかのボタンを押すと、モード選択画面が表示されます。

モード選択画面



ポケ1/ポケ2サクセス

「パワプロクンポケット」、「パワプロクンポケット2」のサクセスをプレイします。ストーリーにそってオリジナル選手を作ります。

野球

野球をプレイします。

データ

登録した選手を見ます。

ペナント

ペナントレースを勝ち抜きます。

アルバム

サクセスで一度みた画面や、プロフィール、おまけなどを見ます。

アレンジ

アレンジチームを作ります。

ミニゲーム

ミニゲームで遊びます。

はげましのおたよりをかいてほしいやんす!

宛先 〒530-0001　大阪市北区梅田2丁目5-25
株式会社コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ
パワポケ1・2係

ホームページ http://www.konamistudio.com/



アンケートもおねがいでやんす。

サクセス

野球選手を育成するモードです。「ポケ1サクセス」と「ポケ2サクセス」が遊べます。育成した選手は「野球」や「ペナント」でプレイできます。

ゲームのはじめかた



「ポケ1サクセス」「ポケ2サクセス」のいずれかを選びます。

★「ポケ2サクセス」は「ポケ1サクセス」をクリアしないと遊ぶことができません。

はじめる 新しくゲームを始めます。

つづき ファイルを選んで続きからプレイします。

ファイルをけす セーブされているファイルを消去します。

★一度消したファイルは元に戻らないので注意してください。

名前入力



カーソルを移動して**A**ボタンで文字を入力します。「OK」を選んで名前を決定します。

★「かな」を入力して**L**/**R**ボタンを押すと漢字に変換、**SELECT**ボタンを押すとその読みの漢字にジャンプできます。

選手の設定



守備位置、利き腕などを選び、確認画面で「はい」を選ぶとスタートです。

✚ボタン⬆⬇を押すと今までの文章を読み直すことができるでやんす。



能力アップのしかた



欲しい能力を選びます。練習で得た取得ポイントが各能力の必要ポイントにたりていると能力アップできます。
✚ボタンでカーソルを能力アイコンに合わせて**A**ボタンを押します。「OK」を選んで終了します。

セーブと終了



3種類のサクセスはそれぞれ3つのファイルをセーブできます。
ゲームを終わりたいときは、必ず「システム」の「セーブ」を選んでください。
「セーブ」しないで終了すると、正常にファイルが保存されません。

★「バックアップ機能に関するご注意」➡P.25
★「電池交換規定」➡P.25

サクセスをクリアすると…

「サクセス」をクリアすると、選手を登録します。登録選手はアレンジチームに加えて「野球」や「ペナント」でプレイできます。

★データ ➡P.23
★アレンジ ➡P.22

ポケ1サクセス編

「ポケ1サクセス」は3つの章から構成されています。各章ごとにクリアしなければならない条件があり、高校1.2.3年生の間に各章をクリアできなければゲームオーバーとなります。

メイン画面



やる気 ▶ 練習の成果や試合中の能力に影響します。

血の気 ▶ 経験値やケガのしやすさに影響します。

★「血の気」のレベルが高すぎると「練習」と「妨害」のコマンドしか選べなくなります。

体　力 ▶ ケガのしやすさに影響します。

タフ度 ▶ ケガのしやすさに影響します。

ゲームのすすめかた

ゲームにはいろいろなイベントがあります。選択肢を選ぶと、物語が進みます。また「メイン画面」では、身につけたい能力などを考えて練習します。体力、タフを見ながら、いろいろなメニューをこなしてください。



練習

練習をして「筋力」や「技術」などのポイントを上げます。



回復

体力の回復や治療をします。



能力アップ

能力アップします。

★能力アップのしかた ➡P.06



能力データ

能力を見たり評価を見たりできます。

★能力データの見方 ➡P.08



システム

セーブやイベントの短縮ができます。

※ゲームが進むと他にもコマンドがでます。

STARTボタンでメッセージの早送りができるでやんす。



能力データ

各データを確認します。✚ボタンでデータを選びAボタンで確認します。確認画面からL/Rボタンで各データ画面を切り替えることができます。

← Lボタン　　Rボタン →



個人能力　野球の能力を確認します。

特殊能力　特殊能力を確認します。

身体の調子　病気やケガを確認します。

評価　「世間評価」、「仲間評価」「女の子の好感度」を確認します。

野球部員　野球部の野手と投手の能力を確認できます。

マップ画面



ストーリーが進むと、「うろつき」コマンドが追加されてマップ画面で移動できるようになります。カーソルを動かして行きたい場所を選びます。

サクセスその2

ポケ2サクセス編

「ポケ2サクセス」は3つの章から構成されています。各章ごとにクリアしなければならない条件があり、3年の間に各章をクリアできなければゲームオーバーとなります。

メイン画面



やる気▶ 練習の成果や試合中の能力に影響します。
プレッシャー▶ 経験値や故障率に影響します。「プレッシャー」のレベルが高すぎると「練習」のコマンドしか選べなくなります。
体力▶ ケガのしやすさに影響します。 **タフ度▶** ケガのしやすさに影響します。

ゲームのすすめかた

コマンドを選んでゲームを進めます。1回に一週間が進みます。身につけたい能力などを考えて練習をします。体力、タフ度を見ながら、いろいろなメニューをこなしてください。

★「能力アップ」「能力データ」「システム」は日付が進みません。

練習

練習をして「筋力」や「技術」などのポイントを上げます。

回復

体力の回復や治療をします。

能力アップ

能力アップします。
★能力アップのしかた ➡P.06

能力データ

能力を見たりアイテムを使ったりできます。
★能力データの見方 ➡P.10

システム

セーブやイベントの短縮ができます。

※ゲームが進むと他にもコマンドがでます。

能力データ・アイテムの説明

各データを確認します。✚ボタンでデータを選び**A**ボタンで確認します。確認画面から**L**/**R**ボタンで各データ画面を切り替えることができます。



個人能力

野球の能力を確認します。

特殊能力

特殊能力を確認します。

身体の調子

病気やけがを確認します。

評 価

「チームメイト評価」、「世間評価」、「女の子好感度」、「神様ポイント」を棒グラフで確認します。

アイテム

持っているだけで様々な効果を発揮します。



ラブスコープ
女の子の情報がわかる



お守り
交通事故、ケガをしにくくなる

アイテム(装備品)

装備用アイテムです。能力が上がるものから下がるものまでいろいろあります。



しあわせのボール
変化球ポイントの上昇率が上がる



ゆがんだバット
筋力ポイントの上昇率が下がる

アイテム(使う)

主に体力ややる気を回復させるアイテムです。一度使用するとなくなります。

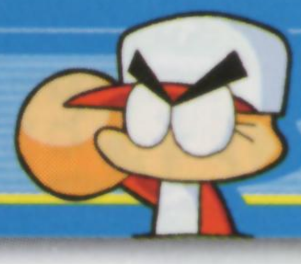


パワビタンD
体力が回復する



特効薬
身体の病気がすべて治る

「転生」を何度もくり返せば、初期能力が高い状態で選手を育てることができるでやんす。



マップ画面



ストーリーが進むと、「うろつき」コマンドが追加されてマップ画面で移動できるようになりますカーソルを動かして行きたい場所を選びます。

「転生」について



通信ケーブル(別売)を使って、友達に「ポケ2サクセス」の選手をあげたりもらったりして再育成することができます。

★通信ケーブルのつなぎ方 ➡P.02

1. 2台とも「転生」を選び、データを送る側は「あげる」を、データを受け取る側は「もらう」を選び決定します。
2. あげる側は保存している選手の中からあげるデータを選び、決定します。
3. もらう側の「ポケ2サクセス」のファイルの中にデータが送られます。「ポケ2サクセス」のつづきを選ぶと、「転生」した選手を育てることができます。

こんな場合は「転生」ができないよ。

●「もらう」側の「ポケ2サクセス」のファイルが3つある場合。

➡いらないファイルを消して、空きを1つ以上作ってください。

●「もらう」側の「全サクセスセーブファイル」と「登録選手」の合計が60コの場合。

➡「サクセスセーブファイル」または「登録選手」を1つ消してください。★データについて ➡P.23

野球

野球をプレイします。通信ケーブル（別売）を使って、友達と対戦することもできます。ルールは基本的に実際の野球と同じですが、一部はオプションで変更できます。

野球メニュー画面



- **コンピュータ対戦** 1人で遊びます。
- **通信対戦** 通信ケーブルを使って2人で遊びます。 ➡P.02
- **キャンプ** 操作の練習ができます。 ➡P.15
- **対戦成績** 対戦成績を見ます。 ➡P.15
- **名前の変更** 相手の対戦成績に表示される自分の名前を決めます。 ➡P.15

ゲームのはじめかた



1人で遊ぶときは「コンピュータ対戦」、友達と対戦するときは通信ケーブルの用意ができてから「通信対戦」を選びます。オーダーを設定して「プレイボール」を選ぶとゲームがはじまります。

★通信ケーブルのつなぎ方 ➡P.02

このゲームに登場するプロ野球選手は、2004年4月時点のデータを基にしております。



なかなか打てない人は、ミートカーソルを
「ロックオン」にするでやんす。

オーダー画面



✚ボタンとAボタンで選手や守備位置を選ぶと、入れ替えられます。

★適正な守備位置に設定しないと守備力が低下します。

適性守備位置

★2色以上のプレートは、面積のせまい方がサブポジションです。

投手　捕手　内野手　外野手　内外野手　外内野手

守備位置

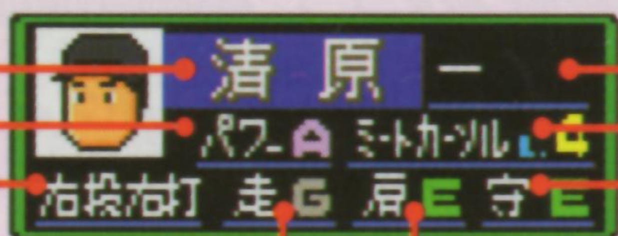
一 ファースト　二 セカンド　三 サード　遊 ショート

投 ピッチャー　捕 キャッチャー　左 レフト　中 センター　右 ライト

コンディション

絶好調　好調　普通　不調　絶不調

野手データ



投手データ

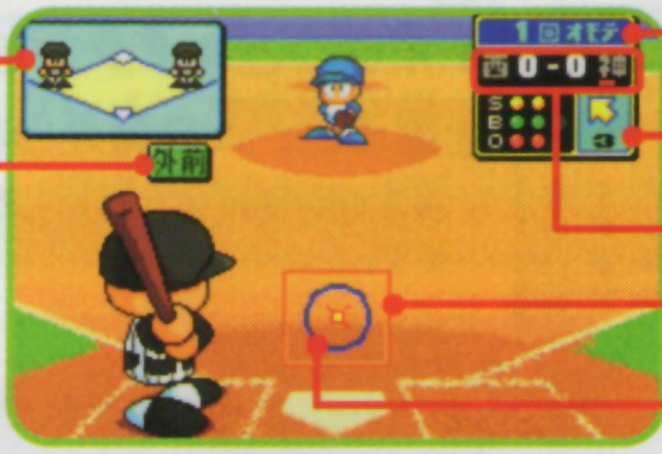


ランク表示

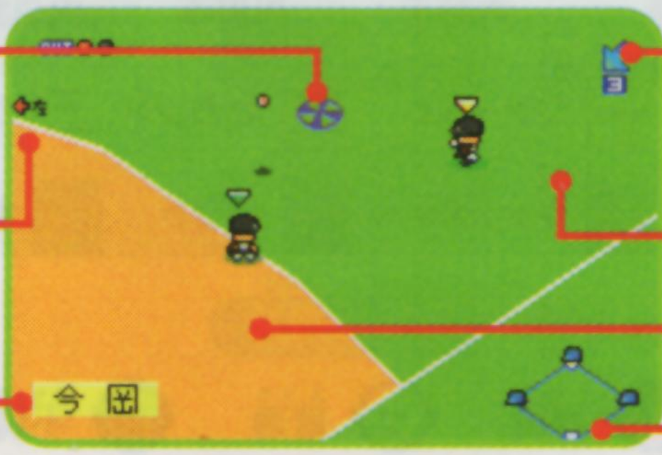
A（よい）←・・・・・・・→ G（わるい）

野球

試合画面（アップ画面）



試合画面（ロング画面）



タイム画面



試合中STARTボタンを押すと「タイム」がかかり、オーダーの変更などができます。

試合結果画面



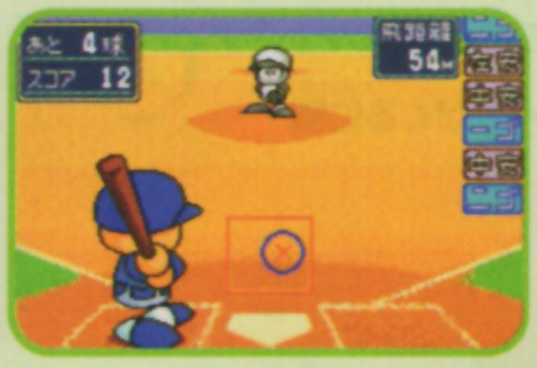
試合が終了すると結果画面になります。チームを選ぶと、「打撃結果」「投球結果」が見れます。

盗塁を防ぐには、けんせいでやんす！
速い球を外角にはずして投げるのも効果的でやんす！



キャンプ

野球操作の練習ができます。練習選択で4種類の中から選びます。やめるときはSTARTボタンでタイムをかけて、「やめる」を選びます。



■ 打撃練習

投手が投げる球を10球打ちます。
打球に応じてスコアがでます。



■ 守備練習

コーチの打球を守備する練習です。
✚ボタンで高さと方向、Bボタンで強さを決めて、Aボタンで打ちます。守備後はSTARTボタンでアップ画面に戻ります。

■ **総合攻撃**：試合と同じ操作で、チェンジせず攻撃を続けます。
■ **総合守備**：試合と同じ操作で、チェンジせず守備を続けます。

対戦成績 / 名前の変更



「コンピュータ対戦」と「通信対戦」の試合成績が見れます。「名前の変更」で名前を登録すると、通信対戦時に相手の対戦成績に表示されます。

打撃操作

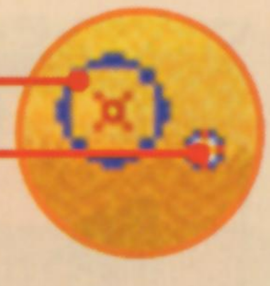


スイング

十字ボタン + A



ボールがくる位置にミートカーソルを合わせて、タイミングよくAボタンを押します。



ミートカーソル切替

R

強振にするとバットに当てにくくなりますが、強い打球が打てます。

ふつう ◀▶ 強振

バント

L



✚ボタン⬆/⬇で高さ、⬅/➡で方向を調整します。もう一度Lボタンを押すと解除します。

設定キャンセル

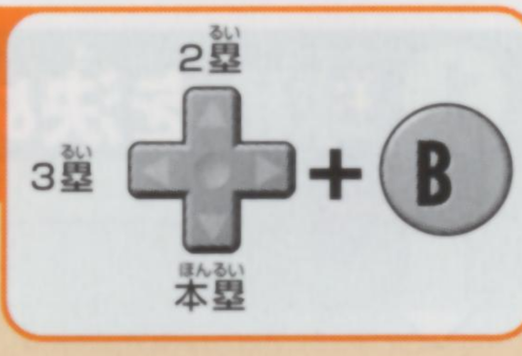
SELECT

ミートカーソルの位置と盗塁予約をキャンセルします。

走塁操作

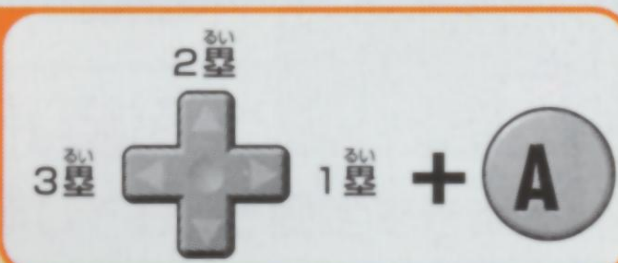


指定塁へすすむ（盗塁）



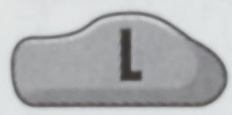
✚ボタンで指定した塁にBボタンで進塁します。投球モーション前に操作しておくと盗塁します。

指定塁へもどる



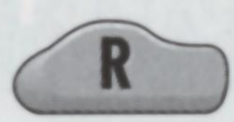
✚ボタンで指定した塁にAボタンで戻ります。

全ランナーすすむ



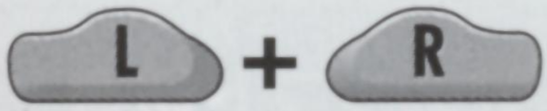
★セミオート時は先頭ランナーのみが進みます。

全ランナーもどる



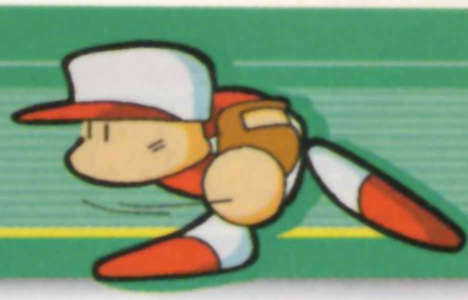
★セミオート時は先頭ランナーのみが戻ります。

全ランナーとまる



★セミオート時は先頭ランナーのみが止まります。

投球操作



① 球種を決める

＋ボタン



② 投球

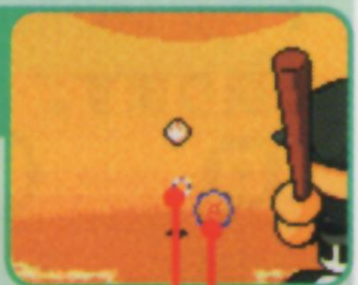
Aボタン



③ コースの調整

＋ボタン

投球モーション中にコースを調整します。



ボールがつく位置

カーソル

けんせい

Bボタン



Bボタンでけんせいモードになります。
＋ボタンと**A**ボタンで送球します。

守備シフト切替

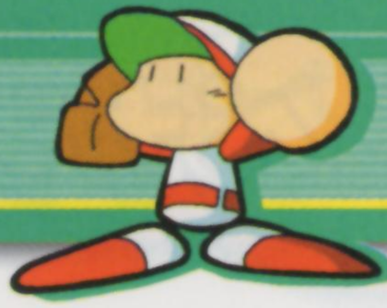
内野 L　外野 R



守備位置を調整します（前後に設定）。

★投球モーション中に**L**ボタンを押すと、バントシフトと通常守備の切替になります。

守備操作



移動

＋



操作選手を移動します。

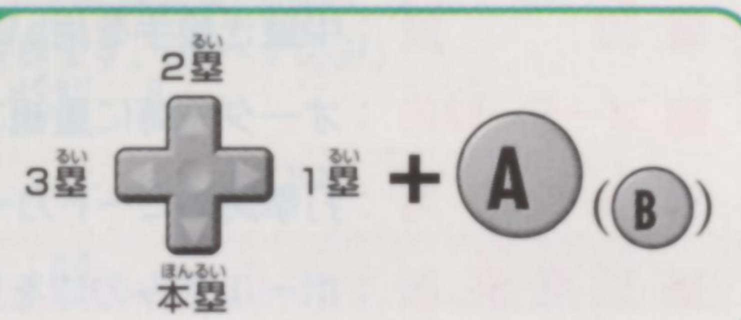
操作選手の固定

R (L)



捕球していないとき、ボールに一番近い選手に が移りますが、**R (L)** ボタンを押しておくと固定できます。

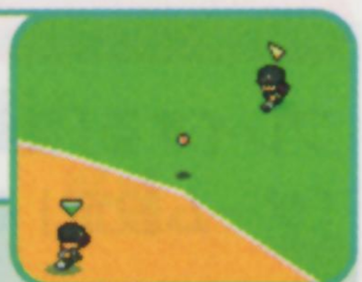
送球



塁を指定せずに**A**ボタンを押すと1塁へ、**B**ボタンを押すとCPUが送球先を判断して送球します（セミオート時のみ）。

中継に送球

R (L)



中継選手に送球します。

ジャンプ

＋ + A (B)



＋ボタンで方向を指定しないときは真上にジャンプします。

ペナント

監督になってプロ野球日本一を目指す「ペナント」と、サクセス登録した選手を主役としてペナントを展開する「俺のペナント（俺ペナ）」があります。俺ペナでは登録選手を操作して、活躍による経験値で成長させられます（1選手につき1回の参加が可能）。

ペナントのはじめかた

「チーム選択」「参加チーム選択」を決めます。「ゲーム設定」と6チームそれぞれの「監督采配」を決めて「OK」します。

- **采配**：おまかせにすると自動で采配します。
- **盗塁**：盗塁の頻度です。
- **継投**：中継ぎ投手を用いる頻度です。
- **オーダー傾向**：オーダー時に重視する項目です。
- **強振多用**：打撃時のミートカーソル強振の頻度です。
- **球を見る**：ボールぎみの球を見送る頻度です。
- **バント**：バントを用いる頻度です。

俺のペナントのはじめかた

プレイする「登録選手」とチーム、「交換する選手」を決めます。「ゲーム設定」をして「OK」します。

セーブと終了



「ペナント」「俺ペナ」合わせて2つのファイルをセーブできます。ゲームを終わりたいときは、必ず「やめる/終」を選んでセーブしてください。「セーブ」しないで終了すると、正常にファイルが保存されません。



「俺ベナ」では、パスワード選手は選べないでやんす。

メイン画面



日程	▶日程を見ます。
1日進める	▶ペナントレースを1日進めます（結果表示）。
成績	▶各球団の成績を見ます。
オプション	▶プレイ時のオプションを設定します。（ペナントのみ）
俺の能力	▶参加選手の能力を見ます。（俺ペナのみ）
やめる	▶セーブして終了します。

日程



✚ボタンで日程を選んで**A**ボタンを押すと、その日まで日程が進みます（ペナントのみ）。**L**/**R**ボタンでスクロールできます。

観戦パネル

観戦パネルを選んで**A**ボタンを押すと、その日の試合が始まります。**R**ボタンを押すと試合方式を変更できます（ペナントのみ）。

- ■**プレイ**：試合をプレイします。
- ■**ミニ観戦**：専用画面で高速に観戦します。
- ■**試合進める**：試合結果だけを見ます。
- ■**高速観戦**：自動で高速に試合が行われます。
- ■**観戦**：自動で試合が行われます。

アレンジ

「サクセス」の登録選手や各球団の選手を自由に組み合わせて、アレンジチームを作れます。アレンジチームは6チーム登録できます。

メニュー画面

作る	アレンジチームを作ります。
けす	登録したアレンジチームを消去します。
通信コピーあげる	アレンジチームをあげます。
通信コピーもらう	アレンジチームをもらいます。

アレンジチームの作りかた



登録するファイルを選びます。ベースにするチームを決めたあと、選手を交換してアレンジします。確認画面で「はい」を選ぶと登録します。

★選手選択時にSELECTボタンを押すと選手の能力が見れます。

★選択チームは18チームあります。

通信コピーあげる / 通信コピーもらう



通信ケーブルをつなげて、あげる側は「通信コピーあげる」、もらう側は「通信コピーもらう」を選びます。通信がはじまると「通信コピーもらう」側は操作できません。

★通信ケーブルのつなぎ方 ➡P.02

データ

選手を60人まで登録しておくことができます。
「サクセス」をクリアした選手はここに登録されます。

メニュー画面

みる 登録選手を見ます。

けす 登録選手を消去します。

パスワード入力 パスワードを入力して選手を登録します。

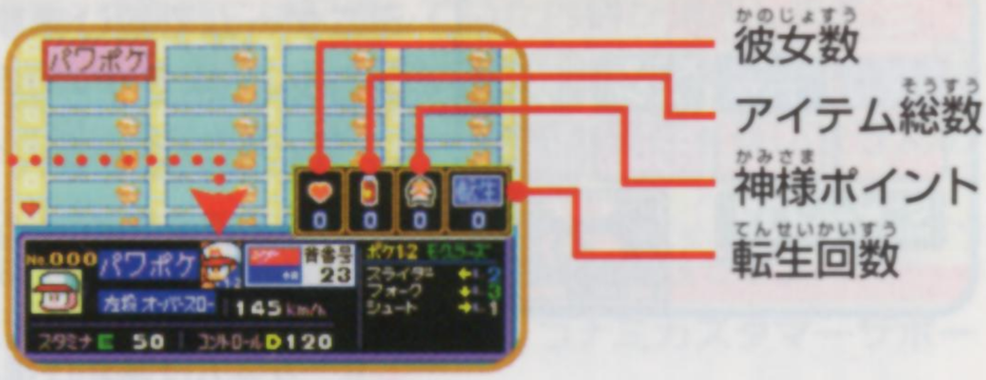
パスワード出力 登録選手のパスワードを見ます。

選手データ画面

「パワプロクンポケット」シリーズ名



「俺のペナント」に参加



登録選手に合わせて「みる」にすると、詳しい能力データを見られます。
「俺のペナント」に参加するとアイコンが変化します。

パスワード入力



✚ボタンとAボタンでパスワードを入力します。パワプロクンポケットシリーズ全ての選手を登録できます。

その他のモード

いろいろな画面が見られる「アルバム」と、サクセスでクリアしたミニゲームが遊べる「ミニゲーム」です。

アルバム



サクセスで一度見た画面や、プロフィール、おまけなどを見ます。見たい項目を選びAボタンで決定します。

ミニゲーム



ミニゲームで遊びます。
遊びたいミニゲームを選びAボタンで決定し、次に難易度を選んでゲームスタートです。サクセスでミニゲームをクリアすることで種類が増えます。

★ミニゲームは最初は選べません。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

電池交換規定（カセット内蔵電池交換について）

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売日より1年間以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。
尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。
その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。
上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミカスタマーサポートセンターにご連絡ください。

おことわり
コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

040629

コナミ 株式会社

〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
0570-086-573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません
営業時間:月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミ カスタマーサポートセンター
0570-000-573
〒242-0001 神奈川県大和市下鶴間2-10-3
営業時間:月曜日～金曜日(祝日、社内指定休日を除く)
午前10時～午後6時まで

コナミをもっと知りたい！**www.konami.com**

商品情報満載のホームページ
www.web-konami.com

コナミ公式オンラインショップ
www.konamistyle com

制作・発売元：株式会社 コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ
〈www.konamistudio.com〉
販売元：コナミ 株式会社

(社)日本野球機構承認　NPB BIS プロ野球公式記録使用
阪神甲子園球場公認